Platformer / Aventure

Références : Toy Story 2 the Video Game

Target: enfats

* Objectif: sortir de la chambre

## Interactions?

1. Boutons
2. Pousser / tirer des objets
3. Barre de pompier
4. Bumper (genre 2 fois ta hauteur)
5. Rail

## Collectables

* Pièce (commun)